



**CÔNG TY TNHH PHÁT  
TRIỂN NAM HỘI AN**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Số: 01/13.06.2020

## **THẺ LỆ TRÒ CHƠI CÒ QUAY (ROULETTE)**

### **Mục Lục**

1. TÊN CỦA TRÒ CHƠI CÓ THƯỜNG.....	2
2. MÔ TẢ VÀ GIẢI THÍCH TỪ NGỮ CỦA TRÒ CHƠI CÓ THƯỜNG.....	2
3. HÌNH ẢNH VÀ CHỈ DẪN CÁCH SỬ DỤNG CÁC CHỨC NĂNG CỦA BÀN TRÒ CHƠI.....	2
4. CÁCH THỨC CHƠI.....	5
5. TỶ LỆ TRẢ THƯỞNG.....	7
6. CÁCH XÁC ĐỊNH TRÚNG THƯỞNG VÀ NGUYÊN TẮC, PHƯƠNG THỨC TRẢ THƯỞNG KHI NGƯỜI CHƠI TRÚNG THƯỞNG.....	7
7. XỬ LÝ CÁC VẤN ĐỀ BẤT THƯỜNG XẢY RA TRONG QUÁ TRÌNH CHƠI.....	10
8. CƠ CHẾ XỬ LÝ TRANH CHẤP KHI CÓ SỰ KHÔNG THỐNG NHẤT GIỮA DOANH NGHIỆP VÀ NGƯỜI CHƠI.....	11



## **1. TÊN CỦA TRÒ CHƠI CÓ THƯỞNG**

- 1.1. Trò chơi Cò Quay (Roulette) sẽ được chơi tại bàn với một bên dành cho người chơi và Nhân viên Điều hành Trò chơi ở bên đối diện.
- 1.2. Bàn trò chơi có:
  - 1.2.1. Cò Quay roulette có đường kính khoảng 0,75 mét;
  - 1.2.2. Các khu vực chơi được chỉ định để đặt cược;
  - 1.2.3. Tên và/hoặc logo của casino được in trên đó.

## **2. MÔ TẢ VÀ GIẢI THÍCH TỪ NGỮ CỦA TRÒ CHƠI CÓ THƯỞNG**

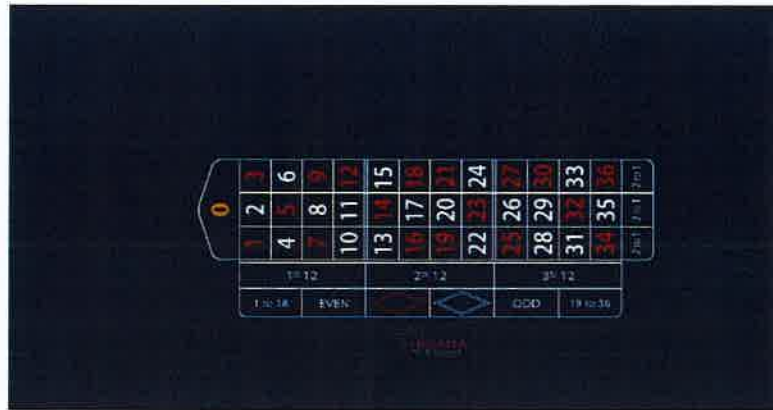
Trong Thể lệ trò chơi này, nếu không xuất hiện ý trái ngược thì:

- 2.1. “Con trò” hay “Dấu mốc khu vực thắng cuộc” mô tả vật dụng được sử dụng để đánh dấu số thắng cuộc;
- 2.2. “Vòng quay” là một phần của trò chơi Cò Quay bắt đầu khi quả bóng được quay và kết thúc khi kết quả đã được xác định và tất cả các cược thắng được trả thưởng;
- 2.3. “Vòng quay quanh trục” là chuyển động của quả bóng hoàn thành một chu kỳ xung quanh Cò Quay theo đường bóng;
- 2.4. “Chip màu” là các chip có cùng thiết kế hoặc mang cùng biểu tượng liên quan đến bàn trò chơi cụ thể và đặc điểm này giúp phân biệt chúng với chip màu đang được sử dụng ở bàn khác;
- 2.5. “Cược đặt hộ” là một cược được đặt bởi Nhân viên Điều hành Trò chơi theo yêu cầu của người chơi.

## **3. HÌNH ẢNH VÀ CHỈ DẪN CÁCH SỬ DỤNG CÁC CHỨC NĂNG CỦA BÀN TRÒ CHƠI**

- 3.1. Bố trí bàn trò chơi sẽ tương tự như được hiển thị trong sơ đồ “A” với:

**Sơ đồ A**



**3.2. Thiết bị sử dụng trong trò Cò Quay là:**

3.2.1. Bàn trò chơi có lắp đặt thiết bị điện tử được lập trình để ghi lại kết quả của mỗi vòng quay và hiển thị kết quả gần nhất trên bàn:



3.2.2. Bàn trò chơi sẽ được gắn hộp thả tiền (Drop Box)/hộp tip (Tip Box):

Drop Box



Tip Box



3.2.3. Bàn trò chơi sẽ có một Thanh nhét tiền dùng cho Hộp thả tiền (Drop Box):



3.2.4. Chip màu:



3.2.5. Các Thẻ Dấu, đủ số lượng để chỉ giá trị của các chip màu đang được sử dụng tại bàn:



3.2.6. Con Trỏ làm bằng nhựa hoặc đồng thau:



3.2.7. Một cột mốc hiển thị, với các khoang được sử dụng để chỉ màu và giá trị của các chip màu được sử dụng tại bàn:



3.2.8. Quả bóng sử dụng để chơi tại bàn Cò Quay được làm hoàn toàn bằng một chất phi kim loại và đường kính không được nhỏ hơn 15 milimét, không quá 25 milimét:



3.2.9. Máy quét tia cực tím được sử dụng để quét, kiểm tra tiền mặt hoặc chip nếu nghi ngờ tiền mặt/chip bị làm giả:



\* Các hình ảnh nêu trên chỉ mang tính chất minh họa.

#### **4. CÁCH THỨC CHƠI**

4.1. Cò Quay Roulette có:

4.1.1. Ba mươi bảy (37) khoang bằng nhau với;

4.1.1.1. Một khoang đánh dấu 0 có màu xanh;

4.1.1.2. Ba mươi sáu (36) khoang còn lại đánh số từ 1 đến 36 có màu xen kẽ đỏ và đen lần lượt quanh Cò Quay. Các khoang này có kích thước bằng nhau và được đánh dấu theo cùng thứ tự.

4.2. Các khoản cược phải được đặt bằng chip vào những vị trí thích hợp trên bàn trò chơi và phải đặt trong khu vực được đánh dấu ký hiệu rõ ràng.



- 4.3. Đặt cược bằng miệng sẽ không được chấp nhận trừ khi đi kèm với chip và Nhân viên Điều hành Trò chơi có đủ thời gian để đặt chip cược lên bàn trước khi thông báo “không đặt cược thêm”.
- 4.4. Người chơi có trách nhiệm đặt cược đúng cửa trên bàn chơi roulette:
  - 4.4.1. Nếu người chơi chỉ định Nhân viên Điều hành Trò chơi đặt cược hộ, người chơi có trách nhiệm tự đảm bảo khoản cược được đặt đúng chỗ.
- 4.5. Nhân viên Điều hành Trò chơi tại bàn Roulette sẽ quyết định trạng thái của bất kỳ khoản cược nào, và trả thưởng cho bất kỳ khoản cược nào, đúng chính xác theo vị trí của khoản cược đó trên bàn trò chơi.
- 4.6. Người chơi không được đặt cược, thay đổi hay rút cược sau khi Nhân viên Điều hành Trò chơi đã thông báo “không đặt cược thêm”.
- 4.7. Nhân viên Điều hành Trò chơi có thể xuất chip màu cho người có ý định đặt cược tại bàn đó:
  - 4.7.1. Mỗi bộ chip màu được cấp cho người chơi tại bàn đó phải có biểu tượng riêng biệt để phân biệt chúng với chip màu được sử dụng tại bất kỳ bàn Roulette nào khác.
  - 4.7.2. Mỗi người chơi chỉ được cấp một bộ chip màu.
  - 4.7.3. Tùy theo quyết định của Quản lý Pit, người chơi có thể được cấp các chip màu gồm nhiều hơn một màu tại cùng một bàn trò chơi, nếu hệ quả là sẽ không khiến người chơi khác không thể đặt cược với chip màu. Trong những trường hợp như vậy, các màu được cấp cho một người chơi sẽ được chỉ định cùng một giá trị trừ khi:
    - 4.7.3.1. Được ủy quyền bởi Quản lý Pit.
  - 4.7.4. Các chip màu chỉ có thể được sử dụng để đặt cược tại bàn mà các chip này được cấp và chỉ có thể được đổi tại bàn đó.
    - 4.7.4.1. Ban quản lý có quyền cho phép thanh toán bất kỳ chip màu chiến thắng nào từ một bàn khác.
  - 4.7.5. Khi chip màu được cấp với số tiền cao hơn mức tối thiểu của bàn, một thẻ dấu hoặc chip tiền mặt đã xác định giá trị sẽ được đặt trên chip màu để biểu thị rõ ràng giá trị của nó.
- 4.8. Các khoản cược được định nghĩa trong Thẻ lệ trò chơi này là những khoản cược người chơi được phép đặt trong trò Roulette và sẽ được mô tả tại quy tắc 6.1.
- 4.9. Người chơi chịu trách nhiệm định vị khoản cược của mình trên bàn, cho dù họ có được Nhân viên Điều hành Trò chơi hỗ trợ hay không. Người chơi phải đảm bảo rằng mọi



hướng dẫn đưa ra cho Nhân viên Điều hành Trò chơi liên quan đến việc đặt chip cược đều được thực hiện chính xác.

- 4.10. Các khoản cược sẽ được xử lý thắng thua đúng theo vị trí của các chip đặt trên bàn khi quả bóng dừng lại trong khoang chiến thắng.
- 4.11. Các cược sẽ được thanh toán đúng theo vị trí của các chip trên bàn khi bóng dừng trong khoang chiến thắng.

## **5. TỶ LỆ TRẢ THƯỞNG**

- 5.1. Khoản cược thắng trong trò chơi Roulette sẽ được trả thưởng theo tỷ lệ được liệt kê dưới đây:

	<b>Loại cược</b>	<b>Hệ thống cược</b>	<b>Tỷ lệ trả thưởng</b>
<b>a.</b>	Cược thẳng	Một số	1:35
<b>b.</b>	Cược đôi	Hai số	1:17
<b>c.</b>	Cược hàng	Ba số	1:11
<b>d.</b>	Cược góc	Bốn số	1:8
<b>e.</b>	Cược hai hàng	Sáu số	1:5
<b>f.</b>	Cược cột	Mười hai số	1:2
<b>g.</b>	Cược nhóm 12	Mười hai số	1:2
<b>h.</b>	Cược nửa bàn thấp	1 đến 18	1:1
<b>i.</b>	Cược nửa bàn cao	19 đến 36	1:1
<b>j.</b>	Cược màu	Đen hoặc Đỏ	1:1
<b>k.</b>	Cược chẵn lẻ	Các số chẵn hoặc lẻ	1:1

## **6. CÁCH XÁC ĐỊNH TRÚNG THƯỞNG VÀ NGUYÊN TẮC, PHƯƠNG THỨC TRẢ THƯỞNG KHI NGƯỜI CHƠI TRÚNG THƯỞNG**

- 6.1. Các khoản cược trong trò chơi Cò Quay sẽ được phân định thắng thua như sau:

6.1.1. "Cược một số hoặc Cược thẳng" sẽ:

- 6.1.1.1. Thắng nếu một con số từ 0 đến 36 được đặt cược và quay trúng số đó;
- 6.1.1.2. Thua nếu quay vào bất kỳ một con số nào khác;

6.1.2. "Cược hai số hoặc Cược đôi" sẽ:



- 6.1.2.1. Thắng nếu quay trúng một trong hai con số đã đặt cược;
- 6.1.2.2. Thua nếu quay vào bất kỳ một số nào khác.
  
- 6.1.3. “Cược ba số hoặc Cược hàng” sẽ:
  - 6.1.3.1. Thắng nếu quay trúng một trong ba số trong hàng đã đặt cược;
  - 6.1.3.2. Thua nếu quay vào bất kỳ một số nào khác.
  
- 6.1.4. “Cược bốn số hoặc Cược góc” sẽ:
  - 6.1.4.1. Thắng nếu quay trúng bất kỳ một số trong bốn số đã đặt cược;
  - 6.1.4.2. Thua nếu quay vào bất kỳ một số nào khác.
  
- 6.1.5. “Cược sáu số hoặc Cược hai hàng” sẽ:
  - 6.1.5.1. Thắng nếu quay trúng bất kỳ một số trong sáu số thuộc hai hàng đã đặt cược;
  - 6.1.5.2. Thua nếu quay vào bất kỳ một số nào khác.
  
- 6.1.6. “Cược cột” sẽ:
  - 6.1.6.1. Thắng nếu quay trúng bất kỳ một số trong mười hai số thuộc cột đã đặt cược;
  - 6.1.6.2. Thua nếu quay vào bất kỳ một số nào khác hoặc số “0”.
  
- 6.1.7. “Cược nhóm mười hai số” sẽ:
  - 6.1.7.1. Thắng nếu quay trúng bất kỳ một trong 12 số trong nhóm 12 số đã đặt cược (nhóm số 1-12, nhóm 13-24 hoặc nhóm 25-36);
  - 6.1.7.2. Thua nếu quay vào bất kỳ một số nào khác hoặc số “0”.
  
- 6.1.8. “Cược nửa bàn thấp – nhóm số (1-18)” sẽ:
  - 6.1.8.1. Thắng nếu quay trúng bất kỳ một trong 18 số đã đặt cược;
  - 6.1.8.2. Thua nếu quay vào bất kỳ một số nào khác hoặc số “0”.
  - 6.1.8.3.
  
- 6.1.9. “Cược nửa bàn cao – nhóm số (19-36)” sẽ:
  - 6.1.9.1. Thắng nếu quay trúng bất kỳ một trong 18 số đã đặt cược;
  - 6.1.9.2. Thua nếu quay vào bất kỳ một số nào khác hoặc số “0”.
  
- 6.1.10. “Cược chắn” sẽ:





- 6.1.10.1. Thắng nếu đặt cược chẵn và quay trúng một số chẵn;
- 6.1.10.2. Thua nếu quay trúng một số lẻ hoặc số “0”.

6.1.11. “Cược lẻ” sẽ:

- 6.1.11.1. Thắng nếu đặt cược lẻ và quay trúng một số lẻ;
- 6.1.11.2. Thua nếu quay trúng một số chẵn hoặc số “0”.

6.1.12. “Cược đỏ” sẽ:

- 6.1.12.1. Thắng nếu cược đỏ và quay trúng một con số màu đỏ;
- 6.1.12.2. Thua nếu quay vào số màu đen hoặc số “0”.

6.1.13. “Cược đen” sẽ:

- 6.1.13.1. Thắng nếu cược đen và quay trúng một con số màu đen;
- 6.1.13.2. Thua nếu quay vào số màu đỏ hoặc số “0”.

6.2. Khi quả bóng dừng lại trong khoang của Cò Quay được đánh dấu số "không", tất cả các khoản cược sẽ thua ngoại trừ những khoản cược thắng trực tiếp vào số "không" hoặc khoản cược được đặt trong bất kỳ tổ hợp sẵn có nào gồm "không" và các số một, hai và ba:

6.2.1. Các khoản cược thắng vào số “không” thắng cuộc hoặc khoản cược thắng cuộc đặt vào bất kỳ tổ hợp cược đôi sẵn có nào gồm “không” và các số một, hai và ba sẽ được trả thưởng theo tỷ lệ được áp dụng cho cùng loại cược đó đối với bất kỳ ô số nào trên bàn.

6.3. Khoản cược thắng cuộc sẽ được trả thưởng theo thứ tự sau:

- 6.3.1. Cược cột, chẵn lẻ rồi đến nhóm 12 số;
- 6.3.2. Cược hai hàng, hàng, góc, đôi và thắng.

6.4. Khi người chơi thắng cược trên nhiều hơn một vị trí cược theo quy tắc 6.5.2, toàn bộ tiền thưởng sẽ được thanh toán cùng một lúc.

6.5. Thứ tự trả thưởng cho các loại cược hai hàng, cược góc và cược đôi khác nhau dựa trên vị trí của khoản cược như sau:

6.5.1. Khi có nhiều khoản cược của người chơi trên cùng một vị trí, trả thưởng cho khoản cược từ phía trên cùng có vị trí nằm xa Cò Quay nhất trước những khoản cược còn lại trên cùng vị trí đó.

6.5.2. Khi có số 0, 1, 2 hoặc 3, thứ tự trả thưởng phải thay đổi:



6.5.2.1. Các khoản cược trên hai hàng vẫn được trả thưởng trước theo thứ tự giá trị, tức là:

6.5.2.1.1. 1:5 (hai hàng 6 số)

6.5.2.1.2. 1:8 (góc 4 số)

6.5.2.1.3. 1:11 (hàng 3 số)

6.5.2.2. Sau đó các khoản cược sẽ được trả thưởng lần nữa theo thứ tự đặt cược:

6.5.2.2.1. 1:8 (góc 4 số)

6.5.2.2.2. 1:11 (0, 1, 2)

6.5.2.2.3. 1:17 (đôi 2 số)

6.5.2.2.4. 1:35 (thăng 1 số)

6.6. Khi một chip được người chơi đặt mà không xác định được vị trí của chip đó sau khi đã xác định được số chiến thắng, Giám sát Pit hoặc cấp cao hơn sẽ ra quyết định cuối cùng.

## **7. XỬ LÝ CÁC VẤN ĐỀ BẤT THƯỜNG XẢY RA TRONG QUÁ TRÌNH CHƠI**

7.1. Nếu quả bóng xoay cùng chiều với Cò Quay, Nhân viên Điều hành Trò chơi, Giám sát Pit Tạm thời hoặc Giám sát Pit sẽ thông báo “vòng quay không hợp lệ” và Nhân viên Điều hành Trò chơi sẽ lấy quả bóng ra khỏi Cò Quay trước khi nó dừng lại tại một trong các khoang số.

7.2. Nếu Nhân viên Điều hành Trò chơi, Giám sát Pit Tạm thời hoặc Giám sát Pit dự đoán rằng quả bóng sẽ không hoàn thành 3 vòng quanh đường viền của Cò Quay, Nhân viên Điều hành Trò chơi, Giám sát Pit Tạm thời hoặc Giám sát Pit sẽ thông báo “vòng quay không hợp lệ” và Nhân viên Điều hành Trò chơi sẽ lấy quả bóng ra khỏi Cò Quay trước khi nó dừng lại tại một trong các khoang số.

7.3. Nếu một vật thể lạ rơi vào Cò Quay trước khi quả bóng dừng lại, Nhân viên Điều hành Trò chơi, Giám sát Pit Tạm thời hoặc Giám sát Pit sẽ thông báo “vòng quay không hợp lệ” và Nhân viên Điều hành Trò chơi sẽ lấy quả bóng ra khỏi Cò Quay trước khi nó dừng lại tại một trong các khoang số.

7.4. Nếu quả bóng không rơi vào một trong các khoang hoặc ở trạng thái “phao”, Nhân viên Điều hành Trò chơi sẽ thông báo “vòng quay không hợp lệ”:

7.4.1. Trong trường hợp phao, quả bóng không rơi xuống, Nhân viên Điều hành Trò chơi, Giám sát Pit Tạm thời hoặc Giám sát Pit sẽ thông báo “vòng quay không hợp lệ” và Nhân viên Điều hành Trò chơi sẽ lấy quả bóng ra khỏi Cò Quay trước khi nó dừng lại tại một trong các khoang số và vòng quay đó sẽ bị vô hiệu.



- 7.5. Nếu quả bóng bị đẩy hoặc rơi ra khỏi Cò Quay, Nhân viên Điều hành Trò chơi sẽ thông báo "vòng quay không hợp lệ". Giám sát Pit Tạm thời hoặc Giám sát Pit sẽ kiểm tra quả bóng khi thu lại được bóng.
- 7.6. Nếu Cò Quay ngừng quay trong khi quả bóng vẫn đang chạy quanh, Nhân viên Điều hành Trò chơi sẽ thông báo "vòng quay không hợp lệ".
- 7.7. Nếu bất kỳ người nào can thiệp vào bóng hoặc vòng quay của Cò Quay, Nhân viên Điều hành Trò chơi, Giám sát Pit Tạm thời hoặc Giám sát Pit sẽ thông báo "vòng quay không hợp lệ".
- 7.8. Trong một vòng quay, Giám sát Pit Tạm thời hoặc Giám sát Pit hoặc cấp cao hơn có thể thông báo "vòng quay không hợp lệ" nếu nghi ngờ xảy ra vấn đề bất thường.
- 7.9. Khi Nhân viên Điều hành Trò chơi, Giám sát Pit Tạm thời hoặc Giám sát Pit đã thông báo "vòng quay không hợp lệ", vòng quay đó sẽ vô hiệu cho dù quả bóng có rơi vào một trong các khoang trước khi Nhân viên Điều hành Trò chơi lấy bóng ra khỏi Cò Quay:
  - 7.9.1. Sau khi thông báo "vòng quay không hợp lệ" Nhân viên Điều hành Trò chơi sẽ trả bóng về vị trí thắng cuộc của vòng trước đó và bắt đầu vòng quay mới.
- 7.10. Khi Nhân viên Điều hành Trò chơi, Giám sát Pit Tạm thời hoặc Giám sát Pit đã thông báo "vòng quay không hợp lệ", tất cả các khoản cược đều bị vô hiệu.
- 7.11. Bất kỳ chip màu thắng hay thua từ một bàn khác sẽ được thanh toán hoặc lấy đi và sẽ được coi là có giá trị từ bàn mà chip màu đó đã được mua:
  - 7.11.1. Ban quản lý có quyền từ chối thanh toán bất kỳ chip màu thắng nào từ một bàn khác.
- 7.12. Tất cả các vấn đề ngoài các vấn đề bất thường được quy định trong Thẻ lệ trò chơi này sẽ do Giám đốc Bàn Trò chơi hoặc cấp cao hơn quyết định.

## **8. CƠ CHẾ XỬ LÝ TRANH CHẤP KHI CÓ SỰ KHÔNG THỐNG NHẤT GIỮA DOANH NGHIỆP VÀ NGƯỜI CHƠI**

- 8.1. Mọi tranh chấp xảy ra mà Giám sát Pit hoặc Giám sát Pit Tạm thời không thể giải quyết được sẽ chuyển lên cho Quản lý Pit.
- 8.2. Quản lý Pit sẽ thu thập tất cả thông tin liên quan đến tranh chấp và thông báo cho bộ phận Giám sát.
- 8.3. Khi có thể, truyền đạt cho người chơi khoảng thời gian để xử lý tranh chấp.
- 8.4. Việc xử lý tranh chấp phải dựa vào:
  - 8.4.1. Thẻ lệ Trò chơi đã được phê duyệt;



- 8.4.2. Các thông tin đã phê duyệt do doanh nghiệp công bố;
- 8.4.3. Các quy trình hoạt động chuẩn đã được phê duyệt;
- 8.4.4. Các tiêu chuẩn kiểm soát nội bộ đã được phê duyệt;
- 8.4.5. Các ghi chép về sự cố được thu thập từ các bên liên quan;
- 8.4.6. Các ghi chép về sự cố được thu thập từ các bên liên quan;
- 8.4.7. Bất kỳ hình thức nào khác có giá trị chứng minh liên quan đến tranh chấp;
- 8.4.8. Các quy định liên quan của pháp luật Việt Nam hiện hành;
- 8.5. Trong trường hợp người chơi không đồng ý với quyết định giải quyết tranh chấp, thông báo cho người chơi về quyền nộp đơn khiếu nại chính thức lên quản lý cấp cao của casino.
- 8.6. Người chơi sẽ được hướng dẫn và hỗ trợ khi nộp đơn khiếu nại chính thức.

*Quảng Nam, ngày 13 tháng 06 năm 2020*

**CÔNG TY TNHH PHÁT TRIỂN NAM HỘI AN**



**STEVEN WOLSTENHOLME**  
**GIÁM ĐỐC**